



ZAVOD ZA
ŠPORT RS
PLANICA



Šport mladih



ORIENTACIJSKA ZVEZA SLOVENIJE Legatova
6a, 1000 Ljubljana
www.orientacijska-zveza.si

DRŽAVNO ŠOLSKO TEKMOVANJE V ORIENTACIJSKEM TEKU

B I L T E N 1

Orientacijski tek združuje gibanje v naravi in veliko razmišljanja. V pravilnem vrstnem redu in v najkrajšem možnem času je treba poiskati vse kontrolne točke.

Da bi tekmovanje potekalo s čim manj zapleti in neznankami je pred vami natančen opis postopka tekmovanja.

Prvikrat pripravljamo šolsko tekmovanje tudi za mlajše (kategoriji B in C) z namenom, da otrok dobi prvo izkušnjo s samostojnim gibanjem v naravi. Progi za te kategoriji sta lahki in primerni za vsakogar. Naš namen je, da se ima otrok prijetno in da spozna šport, ki je marsikje drugod način življenja.

Z lepimi pozdravi,

Aleš Ferenc



Osnovna šola Sostro se nahaja na jugovzhodnem delu Ljubljane. Ustanovitelj šole je Mestna občina Ljubljana. Šolski okoliš šole zajema vso četrtno skupnost Sostro in ga na eni strani omejujejo hribi Orle, Lipoglav, Molnik in hribi nad Besniško dolino, na drugi strani pa reka Ljubljanica. OŠ Sostro obiskuje skupaj s podružničnimi šolami Besnica, Janče, Lipoglav in Prežganje 619 učencev.

Šola je močno povezana s krajem. Učenci in učitelji tesno sodelujejo s krajanji in s številnimi društvi, ki delujejo v kraju. Strokovnjaki z različnih področij pripravljajo zanimive delavnice za učence, učenci pa popestrijo njihove prireditve s kulturnim programom in likovnimi izdelki. Poseben pečat v svojem in širšem okolju dajejo tudi majhne podružnične šole, ki resnično predstavljajo središče dogajanja in življenja na obronkih jugovzhodnih ljubljanskih hribov.

Na šoli smo skupaj s starši postavili trdne temelje naslednjim vrednotam: spoštovanje, znanje, odgovornost, doslednost, poštenost, pozitivno razmišljanje, sodelovanje, strpnost in ustvarjalnost. Na teh temeljih vsak dan vzgajamo samozavestne, odločne in uspešne učence. Zavedamo se, da je za dobro učenje in osebno rast pomembno pozitivno in dosledno sodelovanje učencev, učiteljev in staršev.

Poznani smo kot šola s pestro ponudbo interesnih dejavnosti, saj se za vsakega učenca najde dejavnost, v kateri lahko ustvarjalno preživlja prosti čas in razvija svoje spretnosti. Poleg odličnega strokovnega kadra nam to omogočajo tudi optimalni prostorski pogoji. Sodobno opremljene učilnice v obnovljenem in novozgrajenem delu šolske stavbe, urejene zunanje športne površine in otroško igrišče stran od mestnega hrupa, nudijo učencem in zaposlenim prijetno okolje za učenje in delo tako na matični šoli kot na podružnicah.

Mojca Pajnič Kirn, ravnateljica



Datum in kraj tekmovanja

četrtek, 4. oktober 2012

OŠ Sostro, Cesta II. Grupe odredov 47, 1261 Ljubljana Dobrunje

Prijave

Rok za prijavo na državno tekmovanje je do srede, **26. septembra 2012**. Vsaka šola lahko prijavi **do 5 tekmovalcev v vsaki kategoriji (do pet fantov in do pet deklet)**.

Prijava na tekmovanje, prijava za izvedbo in obveščanje o tekmovanju potekajo skladno s skupnimi pravili ŠŠT (prek spletne aplikacije e-sport).

Informacije

Aleš Ferenc, Vinje 8 b, 1262 Dol pri Ljubljani, GSM 031 801 924,
e-pošta: ales.ferenc@oskaselj.si

Kategorije in dolžina prog

A: učenci letnik 1998 in 1999, učenke letnik 1998 in 1999

B: učenci letnik 2000 in 2001, učenke letnik 2000 in 2001

C: učenci letnik 2002 in mlajši, učenke letnik 2002 in mlajši

D: dijaki letnik 1994 in 1995, dijakinje letnik 1994 in 1995

E: dijaki letnik 1996, 1997, dijakinje letnik 1996, 1997

Stopnje tekmovanja

Tekmovanja bodo potekala na državni ravni (kvalifikacije niso potrebne).

Državno tekmovanje je izbirno za nastop na Svetovnem šolskem prvenstvu 2013 na Portugalskem (le kategoriji **A** in **E**).

Urnik tekmovanja

9:00 – 10:00 prihod in registracija

10:00 – 11:00 pozdravni govor in simulacija tekmovanja

11:00 – 12:30 start tekmovalcev

13:00 – 15:00 kosilo in zabavni program

15:00 – 15:30 razglasitev in zaključek

Registracija 9.00 - 10.00

Ob prihodu spremljevalec pri INFORMACIJAH registrira prihod svojih tekmovalcev:

- dobi startno listo - podatke o startu svojih učencev;
- prevzame kupone za kosilo v šoli;
- prejme načrt prireditvenega prostora (šole z okolico);

S seboj prinesete seznam tekmovalcev (zaradi hitrejše evidence); za kosilo pošljete naročilnico na osnovno šolo Sostro en teden pred tekmovanjem.

Na **OGLASNI DESKI** bo **STARTNA LISTA** vseh tekmovalcev in druge pomembne informacije o tekmovanju.

Tekmovalci se namestijo v šolski telovadnici in učilnicah. Vstop v telovadnico je za vse udeležence **izključno v copatih**.



Pozdravni govor in simulacija tekmovanja 10.05 - 10.40

Tekmovalci se bomo zbrali na prireditvenem prostoru pred šolo.

Udeležence tekmovanja bo pozdravila gospa ravnateljica Mojca Pajnič Kirn. Sledi kratek kulturni program.

Sledila bo kratka simulacija tekmovanja:

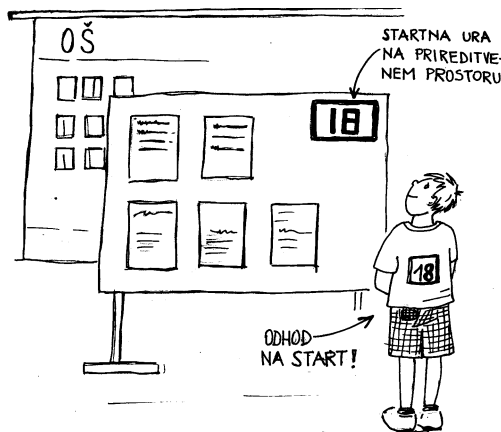
- kaj tekmovalec naredi na startu;
- kako zabeleži prihod na kontrolni točki;
- kakšen je postopek v cilju.

Prvi start ob 11.00

Pomembno: Startna številka npr. 7, pomeni start ob 11.07, startna številka 65 pa 12.05. Start bo potekal med 11.00 in 12.30 (torej startne številke 90).

Od **PIREDITVENEGA PROSTORA** (ŠOLA) do **TEKMOVALNEGA PROSTORA** (STARTA in CILJA) je 400m, delno pločnik, delno lokalna asfaltirana cesta. Pot do tja bo označena s trakom, za prehod čez cesto bo urejeno. Na utrjenih cestiščih je potrebno upoštevati cestno prometna pravila.

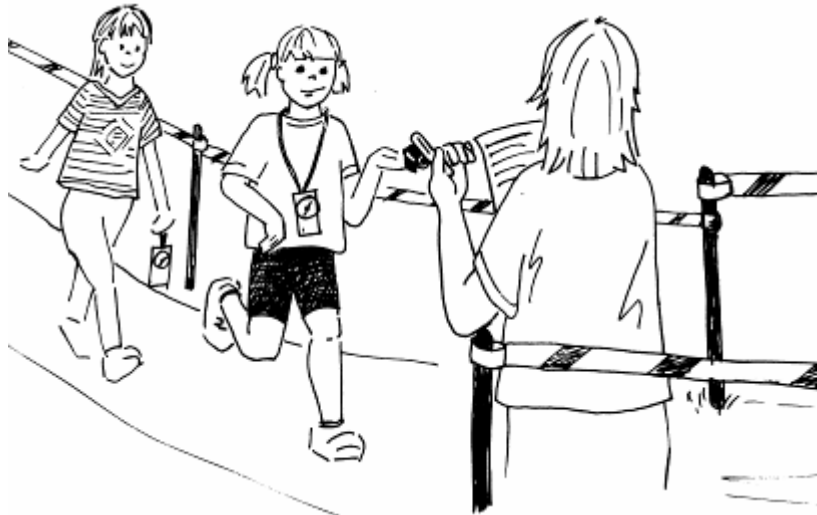
Pri INFORMACIJAH in pri startu bo **STARTNA URA**, ki bo tekmovalce pravočasno opozarjala na odhod na start. Naloga spremljevalca je, da tekmovalce na to pravočasno opozori.



Tekmovalec se na **STARTU** giba v **KORIDORJU** z več **POLJI**. Prehajamo iz enega polja v drugo polje in sledimo navodilom **kontrolorjev**. V vsakem polju se zadržimo po eno minuto. Naenkrat starta več tekmovalcev, a v različnih kategorijah.

V **PRVEM POLJU**:

- **kontrolor** nas pokliče v startni prostor, dobimo STARTNO ŠTEVILKO in elektronski ČIP. (Čip namestimo na prst, zategnemo trakec, da ga ne izgubimo);
- še enkrat kontrolor preveri naše ime in številko čipa.



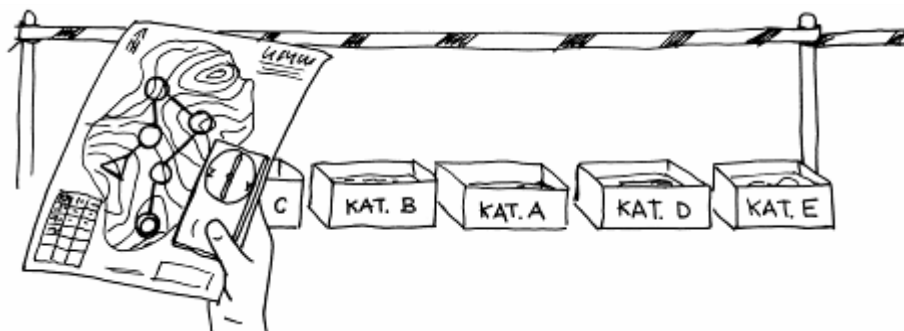
V **DRUGEM POLJU**, pri naslednjem **kontrolorju**:

- pri napravi CLEAR izbrišemo vse predhodne podatke (zasliši se pisk po 8 sekundah);
- preverimo čip pri napravi – CHECK (prav tako se zasliši pisk).



V **TRETJEM POLJU**, pri tretjem **kontrolorju**:

- vzamemo karto z vrisano progo (Karte so razporejene v **ŠKATLAH** in ob vsaki škatli s kartami je vidna **oznaka kategorije**. V primeru, da vzamemo napačno karto smo žal diskvalificirani);



- orientiramo karto in si ogledamo vrisano progo;
- zavežemo čevlje;
- počakamo na start – zadnja **startna ura** odšteva tudi sekunde. Pri zadnji sekundi pritisnemo čip pri napravi START.
- takoj brez iskanja napredujemo po poti, označeni s trakom toliko časa, da pridemo do **startne kontrolne točke**, ki pomeni **trikotnik** na naši karti.
Le-ta označuje **start**;



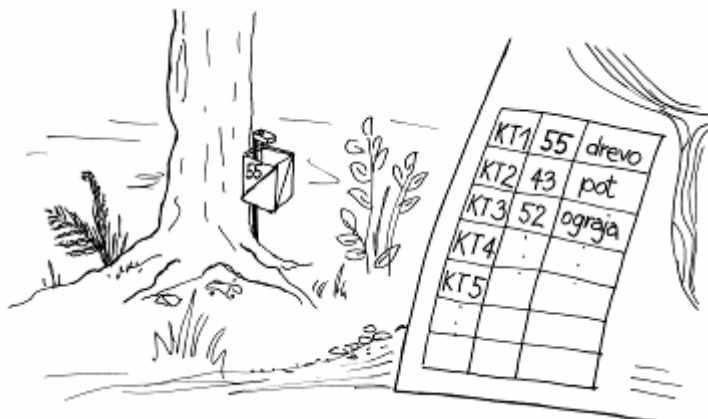
- zamislimo si najboljšo pot do prve kontrolne točke;
- vsakič, ko pogledamo na karto, najprej preverimo, da je orientirana. Zatem si izmerimo in preračunamo razdaljo;
- svojo prehojeno pot preverjamo tako na karti kot na terenu;
- **ne sledimo** drugim tekmovalcem, saj je zelo verjetno, da ne tekmujejo v naši kategoriji, to pa pomeni, da nimajo enakega zaporedja kontrolnih točk tako kot mi.

Tekmovalna proga:

- je vrisana z **vijolično črto**;
- **start** je označen s **trikotnikom**;
- **kontrolna točka** na karti je označena s **krogom**, cilj z **dvojnimi krogi**;
- točke so med seboj **povezane** v zaporedje. **Obvezen** je tak vrstni red, kot je narisana proga na karti ter opisana v **razpredelnici: seznam kontrolnih točk** in **opis kontrolne točke**, kje se točka nahaja: npr. drevo, ograja, pot...

Na kontrolni točki:

- na prihodu na kontrolno točko se prepričamo, da je točka res naša. Točke so oštevilčene z dvomestnimi števili. **Na primer: KT1 – 55, KT2 – 43, KT 3 – 52...**



- vstavimo elektronski čip v luknjo na postaji ter počakamo, da zapiska, posveti pa se tudi lučka;
- v primeru, da postaja ne deluje, s ščipalcem kamorkoli na zemljevidu preščipnemo papir in to pokažemo po prihodu v cilj;
- če nismo prepričani ali je čip zabeležil kontrolno točko ali ne, jo lahko ponovno odčitamo s čipom. Pomembno je edino **zaporedje kontrolnih točk**. (V primeru, da preskočimo eno KT in jo zabeležimo, se vrnemo in poiščemo manjkajočo točko in se ponovno vrnemo na to točko, katero smo že našli in jo spet odčitamo).

V cilju:

- se merjenje časa zaključi z beleženjem zadnje kontrolne točke **FINISH**. Od tu naprej čas ni več pomemben;



- po koridorju in ob traku se vrnemo v **CILJ**, to je do **ciljne postaje**;
- s čipa **oddamo vse podatke v računalnik**, naprava **READ SI CARD**, in dobimo **listek z rezultatom** o prehojeni poti (če tega ne storimo, se kasneje ob ponovni uporabi čipa podatki izgubijo);



- **vrnemo čip!**
- **karto** oddamo v vrečko z imenom svoje šole.

Karte dobi spremljevalec po zaključku tekmovanja. Tako zagotovimo enake pogoje za vse tekmovalce, saj se bodo nekateri tekmovalci vračali v cilj še preden se bodo drugi podali na progo.

Točkovanje:

- za ekipo šole štejejo v posamezni kategoriji **trije najboljši dosežki** učencev ali učenk, dijakinj ali dijakov;
- uvrstitve v posamezni kategoriji dajejo naslednje točke: zadnje mesto 1 točka, predzadnje mesto 2 točki, vsako naslednje mesto eno točko več. Diskvalificirani tekmovalci se ne točkujejo. Če imata dve šoli enako število točk, je višje uvrščena tista, ki ima več boljših uvrstitev po kategorijah;
- uvrščeni so tekmovalci, ki najdejo vse kontrolne točke prej kot v 120 minutah.

Spremljevalec tekmovalce čaka v prireditvenem ali tekmovalnem prostoru. Razdalje med zadnjima dvema kontrolama pred ciljem je običajno do 100m. Ob progi je ta prostor namenjen vsem tistim staršem in drugim, ki bi radi otroke vzpodbujali na tekmovanju ali jih fotografirali. V gozd spremljevalcem ni dovoljeno. Progi za B in C kategorijo sta lahki, saj potekata večinoma po odprtem svetu in ob linijskih objektih (pot, gozdni rob, potok...) in je bojazen, da bi se otrok izgubil odveč.

Znova v prireditvenem prostoru:

- vsake pol ure bodo objavljeni delni rezultati v tekmovalnem prostoru;
- tekmovalec, ki ni našel vseh točk, ali pa je točke našel v nepravem zaporedju, je žal diskvalificiran.

Po prihodu v cilj in pred šolo lahko tekmovalec spremlja vzporedni program, ki se bo glede na vreme odvijal zunaj ali v telovadnici.

V tem času bo tudi kosilo za vse prijavljene.

V primeru vprašanj ali pritožb se spremljevalec obrne na INFORMACIJE. Pisno pritožbo oddate najkasneje 30 minut po prihodu tekmovalca v cilj.

Razglasitev rezultatov:

- bo potekala po zaključku tekmovanja;
- najboljši trije iz posamezne kategorije prejmejo medalje;
- najboljši v ekipni razvrstitvi v osnovnošolski kategoriji A in srednješolski E pa se uvrstijo na prvenstvo, ki bo drugo leto na Portugalskem.

Prepovedi:

Prepovedani so kakršnikoli sodobni navigacijski pripomočki.

Prepovedano je odstranjevanje in uničevanje oznak na progi.

Oprema:

- organizator zagotovi za vsakega tekmovalca barvno karto z vrisano progjo v plastični mapi in čip. (**V primeru izgube, se poravna celotna vrednost čipa**);
- tekmovalci imajo s seboj svoj kompas in opremo primerno za tek. Vsak tekmovalec mora imeti s seboj vsa rezervna oblačila (tudi spodnje hlače in nogavice), brisačo ter rezervno obutev.

Tekma se izvede v vsakem vremenu.

Vsak tekmovalec tekmuje na lastno odgovornost!

Vsem učenkam, učencem, dijakinjam, dijakom ter mentorjem želimo, da bi se pri nas prijetno počutili in nas ohranili v lepem spominu.

Osnovna šola Sostro

Zavod za šport RS Planica

Orientacijska zveza Slovenije, Koordinator Aleš Ferenc